

DESENERGIÁDOS



enel

codensa

Sigue @codensaenergia



www.enel.com.co

¡Hola!

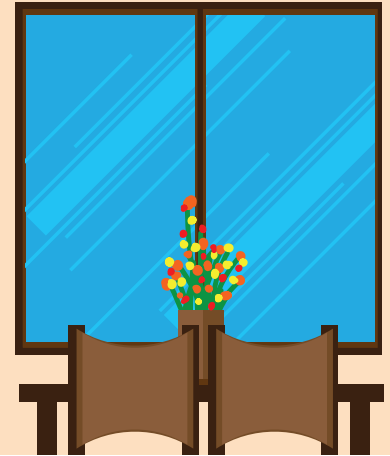
A continuación, unas historias te vamos a contar, para que accidentes nunca te vayan a pasar.



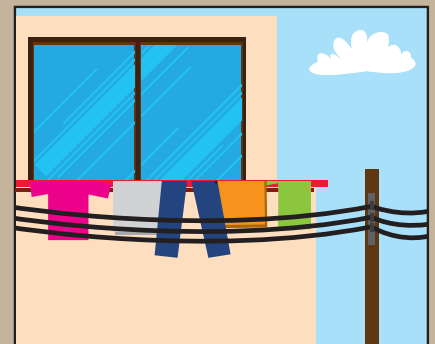
LA DESPISTADA ENERGIZADA



Ella es ROSITA y le dicen DESPISTADA, vive en su apartamento y es muy organizada.



ROSITA cada tres días lleva su ropa a lavado, pero justo hoy el tendedero se encontraba ocupado.

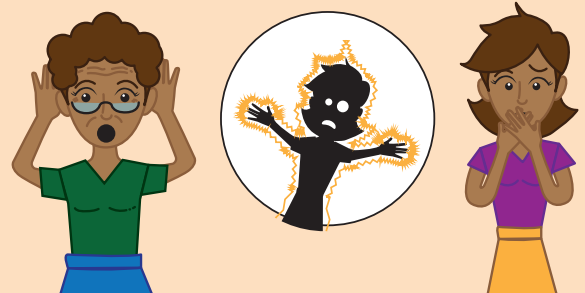


ROSITA que se cree OSADA y no DESPISTADA, decide tender su ropa cerca de una línea energizada.

La madre de ROSITA presencia la situación y como toda una valiente impide tal acción, evitando de esta manera una posible electrocución.



Le explica a la DESPISTADA ROSITA que hubiera pasado si tal acción hubiera realizado.



"El que no quiere accidentes, se toma 2.30 metros de distancia"

PEPE ENMALLADO



Pepe es un niño que ama jugar, y su pasatiempo favorito es el fútbol practicar.



Tan fuerte su balón lanzó, que el tubo de la acometida de la casa impactó.



El niño decide su balón recuperar y sin medir las consecuencias, una malla traspasar.



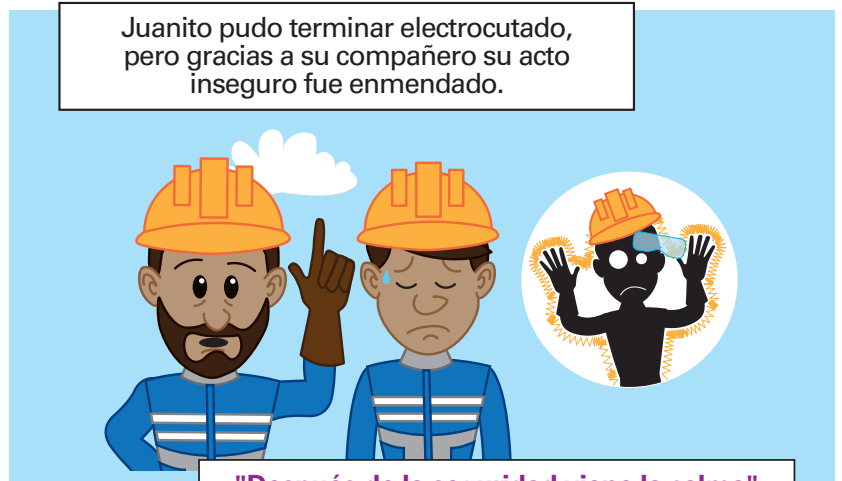
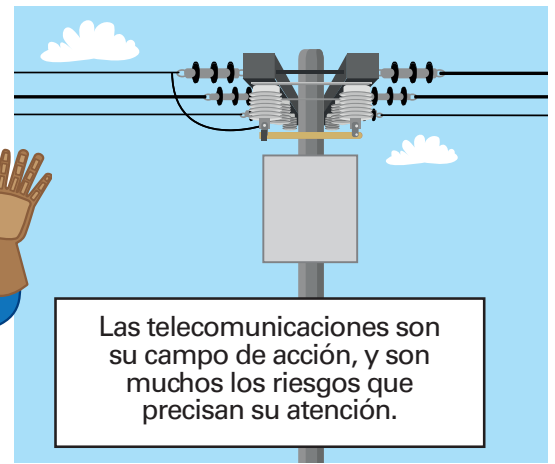
Su padre que lo observa lo detiene asustado, pues nota que el tubo de la acometida, dicha malla ha energizado.



El padre de Pepito lo orienta con cariño, sobre los peligros de la electricidad, que pueden afectar al niño.

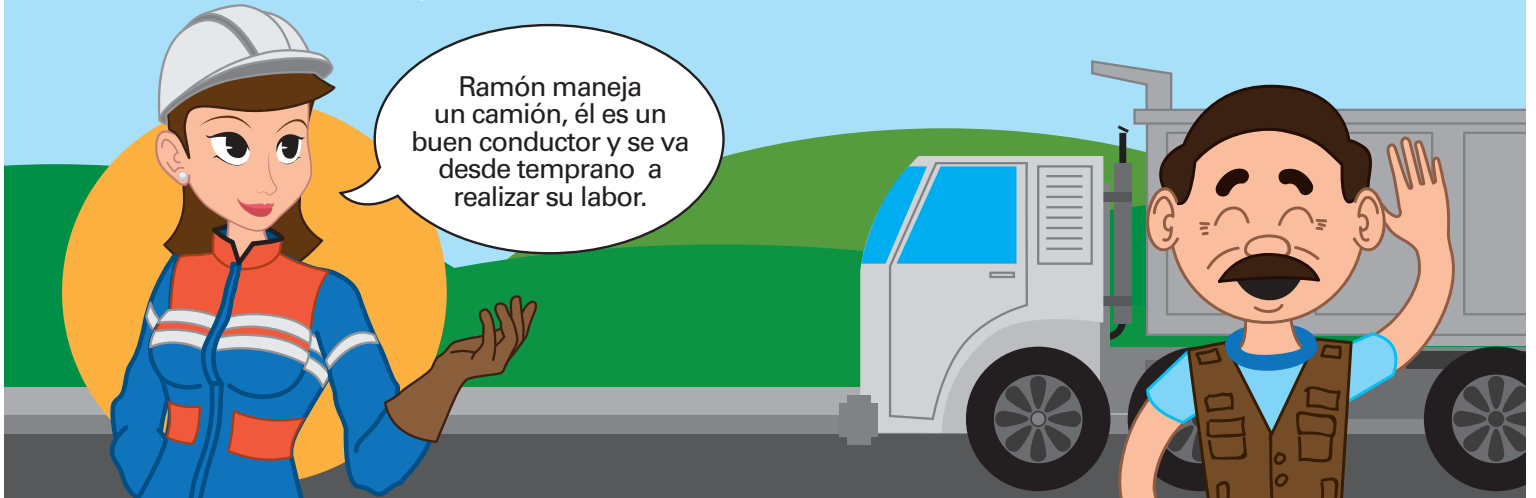
"No hay peor ciego que el que no ve el Arco Eléctrico"

JUANITO EL TELELECTRIZADO



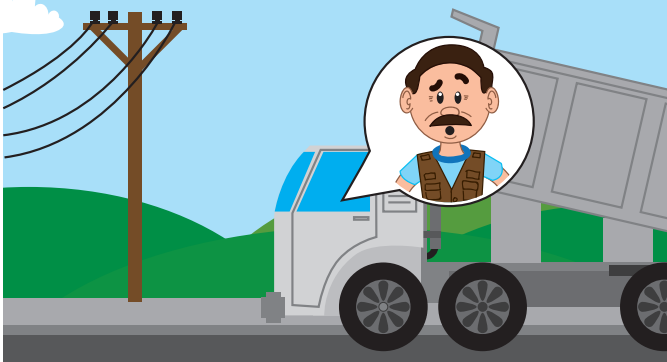
"Después de la seguridad viene la calma"

EL CONDUCTOR PRECAVIDO



Ramón maneja un camión, él es un buen conductor y se va desde temprano a realizar su labor.

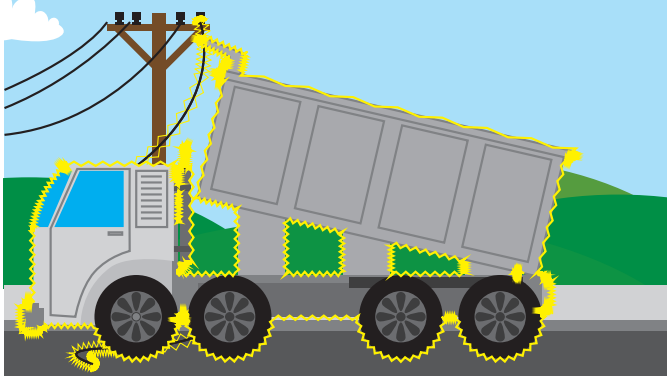
Al llegar a su destino a ejecutar la operación, observa que una línea energizada impide continuar su misión.



Las distancias de seguridad él decide respetar y ubica el vehículo donde pueda, sin riesgo, trabajar.



El sabe que el vehículo por su gran altura, puede la línea tocar y generar una condición insegura.



Después de esta situación, Ramón llega a una conclusión...



"El que anda entre redes eléctricas, cables se le pegan"

Esperamos haberte enseñado
como actuar para que nunca te
vayas a electrocutar.

¡Nos vemos pronto!



Para que las palabras puedas encontrar,
imprime esta sopa para que la puedas terminar.



N	J	X	S	O	L	O	E	X	P	E	R	T	O	S
L	J	L	C	Q	M	K	O	T	T	P	L	B	S	U
J	P	E	G	J	G	B	R	B	F	X	E	R	N	X
S	R	J	S	E	N	T	I	D	O	C	O	M	U	N
J	E	O	N	H	B	S	E	G	U	R	I	D	A	D
B	C	S	I	F	K	O	M	S	M	M	D	F	S	E
N	A	D	H	F	Q	I	Z	D	M	D	E	S	P	J
M	U	E	H	C	K	F	V	R	G	I	S	O	Z	U
N	C	L	N	O	F	R	A	A	W	S	V	X	C	A
O	I	C	M	P	Y	O	W	M	P	T	F	V	W	N
T	O	A	Q	E	X	A	P	O	O	A	G	Q	A	I
O	N	B	H	P	Z	D	Q	N	J	N	G	W	N	T
C	M	L	Q	E	R	Z	D	C	D	C	W	T	J	O
A	T	E	K	S	Y	A	I	W	T	I	Z	B	S	A
R	R	O	S	I	T	A	C	G	E	A	D	B	J	L

Pista: Todas tienen que ver
con los cuatro cuentos.

Después de nuestros cuentos terminar,
esta sopa de letras debes completar.

Son once las palabras que debes
encontrar y están relacionadas con
lo que te acabamos de enseñar.

- distancia
- lejosdelcable
- pepe
- ramon
- seguridad
- soloexpertos
- juanito
- precaucion
- rosita
- sentidocomun



L L E G A D A

EL LABERINTO DEBES COMPLETAR PARA QUE EL JUEGO PUEDAS GANAR.

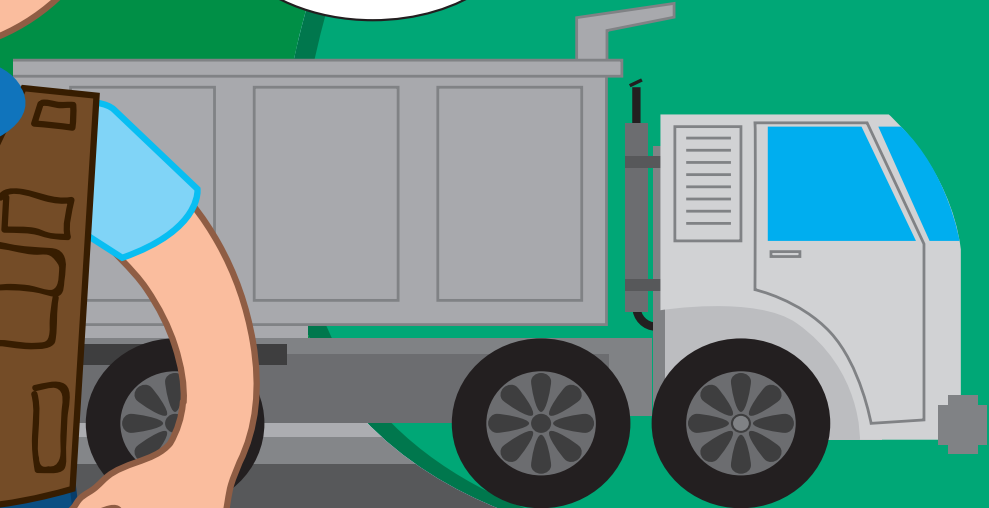
Ramón a su casa debe llegar, pero si no tiene cuidado se puede electrocutar. Llevarlo a casa es tu misión, recuerda evitarle una electrocución.



I N I C I O

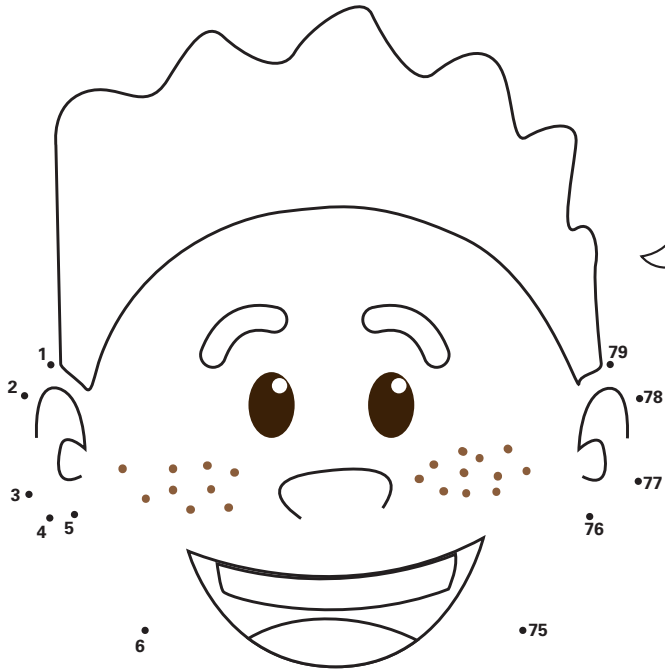


Si el laberinto quieres completar, ¡imprímelo en casa!, para que puedas jugar.

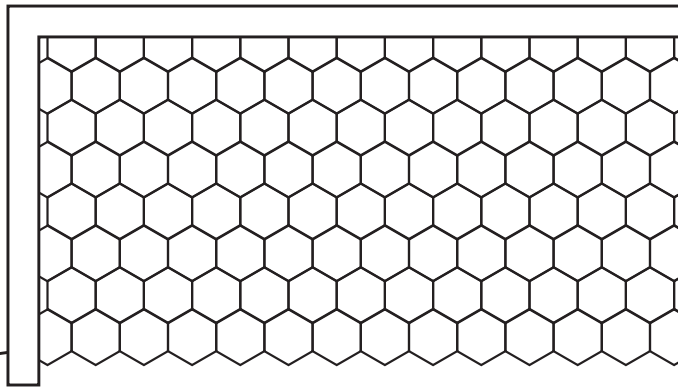
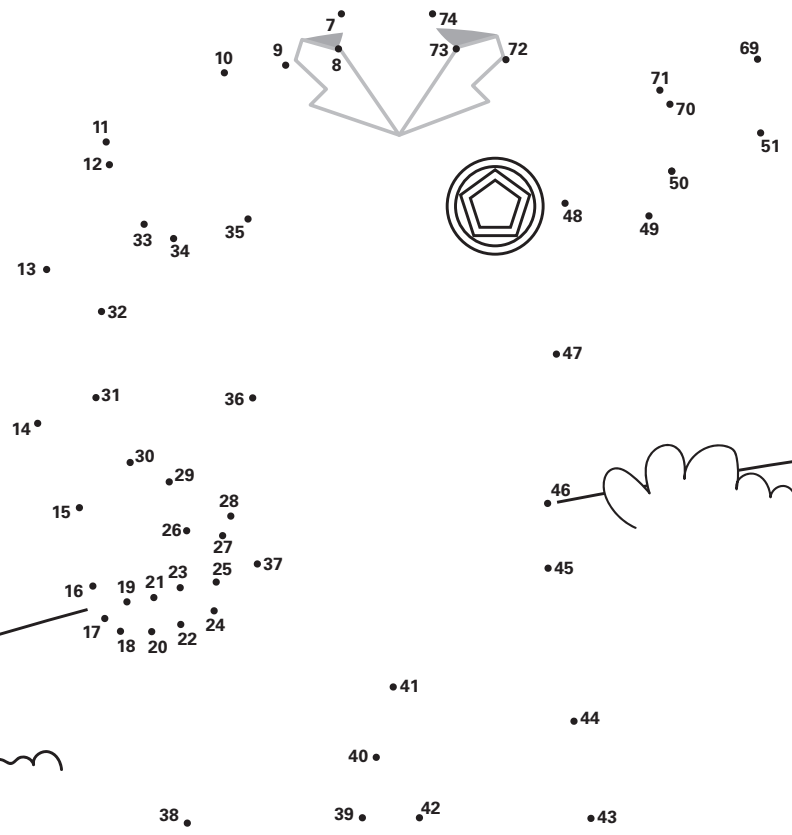


UNE LOS PUNTOS Y COLREA A

PEPE ENMALLADO



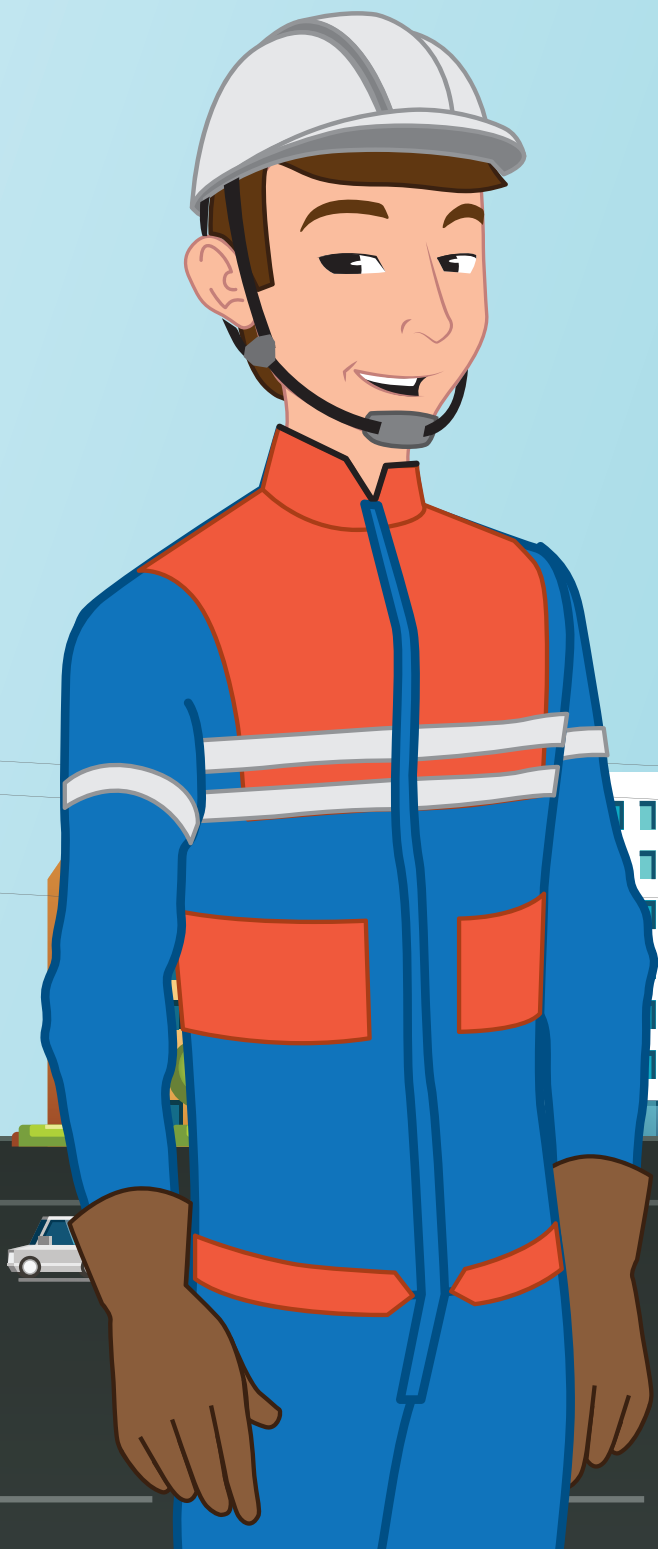
Si quieres los puntos unir,
imprímelos en casa
y así no te vas a aburrir.



DESENERGIÁDOS



Por último recuerda que tu seguridad siempre es importante; así con tu energía seguirás adelante.



enel

codensa